

VOOR IEDERE MORGEN

Voor Iedere Morgen | 2 augustus

Gods wijsheid

Bijbels Dagboek, C.H. Spurgeon

“Voor Iedere Morgen”

...Hem, Die alle dingen werkt overeenkomstig de raad van Zijn wil... Efeze 1 vers 11

Wij geloven in Gods wijsheid, en daarom geloven wij ook dat Hij een bepaald doel heeft met de verlossing van mensen. En wat zou de schepping zijn geweest, zonder een vooropgesteld plan? Er is geen vis in de zee of vogel in de lucht, waarvan de schepping aan het toeval werd overgelaten. In elk bot, in elke spier of zenuw, in elke klier of bloedvat zien wij de tegenwoordigheid van God, Die alles uitwerkt volgens het plan van Zijn oneindige wijsheid. En zou het dan zo zijn, dat God in de schepping overal tegenwoordig is en alles bestuurt, maar niet in de genade? Zou de grillige geest van de vrije wil van de mens de nieuwe schepping moeten besturen, terwijl God Zelf de oude schepping bestuurt? Denk eens aan de Voorzienigheid! Wie weet niet, dat geen mus op de aarde valt zonder de wil van de Vader? Zelfs de haren op je hoofd zijn allemaal geteld. God weegt de bergen van ons verdriet en de heuvels van onze beproeving in de weegschaal. Zou er in de Voorzienigheid dan wel een God zijn, maar niet in de genade? Er is niets aan het blinde noodlot overgelaten. Hij weet alles, van het begin tot het einde. Hij ziet niet alleen de hoeksteen, die Hij in de prachtige kleuren van het bloed van Zijn Zoon gelegd heeft, maar Hij let ook op iedere uitverkoren steen, die uit de groeve van de natuur gehouwen en door Zijn genade gepolijst is. Hij zorgt ervoor dat elke steen op zijn vastgestelde plaats terechtkomt. Hij overziet het geheel van het gebouw, van de grond tot aan het dak, van het fundament tot aan de top. Hij weet hoe groot het gebouw zal zijn als de laatste steen gelegd wordt. Het zal uiteindelijk heel duidelijk zichtbaar zijn dat Jehova met elke uitverkorene deed wat Hij wilde, dat Hij Zijn plan volbracht, en Zijn Naam verheerlijkte.



Opslaan in Instapaper

« Vorige
Volgende »

2 augustus

Selecteer Datum ▼

