

# AAN DE VOETEN VAN DE MEESTER

BIJBELS DAGBOEK

C. H. SPURGEON



Aan De Voeten Van De Meester | 21 maart

## Een gebedsverhorend God

*Petrus dan werd in de gevangenis bewaard; maar van de Gemeente werd een gedurig gebed tot God voor hem gedaan. HANDELINGEN 12:5*

Als antwoord op de voorbede heeft God de kerk onnoemelijke barmhartigheden gegeven, want Hij verheugt zich om Zijn volk te zegenen vanaf Zijn genadetroon. De kerk van God heeft nooit een overwinning behaald, zonder het gebed. Haar hele geschiedenis staat in het teken van de glorie van een gebedsverhorend God. Kom dan nu God ons uitnodigt, Hij verheugd Zich in ons smeekgebed. Laten we niet karig zijn, maar onze smeekbeden voor Hem vermeerderen. Ik zou mijn broeders in Christus oprecht willen aansporen om zo tot de Heere te bidden: “O Heere, Uw waarheid wordt in dit land niet geloofd, maar toch hebt U gezegd: Mijn woord zal niet ledig tot Mij terugkeren. Heere, U wordt elke dag belasterd, en toch hebt U gezegd dat Uw heerlijkheid van alle vlees zal worden gezien. Heere, zij zetten de afgoden op; zelfs in dit land, waar Uw martelaren branden, zetten zij de uitgehouwen beelden weer op. Heere, breek ze af voor Uw Naam, voor Uw eer, wij smeken U, doe het. Hoort U de vijand niet triomfantelijk roepen? Ze zeggen dat het Evangelie verouderd is. Ze zeggen dat we de relikwieën zijn van een ouderwets ras, dat de moderne vooruitgang het oude geloof heeft weggevaagd. Wilt U het zo hebben, goede Heere? Zal het Evangelie een versleten boek zijn, en zullen ze hun nieuwe evangeliën in de plaats stellen? Zielen gaan verloren, o God der barmhartigheid! De hel wordt gevuld, o God van oneindig veel mededogen! Er zijn slechts weinigen die zich bekeren en zich wassen in het kostbare bloed van Jezus. De tijd vliegt, en elk jaar neemt het aantal verlorenen toe! Hoe lang nog, o God, hoe lang? Waarom wacht U?” Leg op deze manier uw

zaak voor de Heere, en Hij zal naar u luisteren.

**Steun Ons**

DELEN



**« Vorige**  
**Volgende »**

**21 maart**

Selecteer Datum ▼

